# **Инструкция за състезателите**

Списък с налични състезания е достъпен на страница **СЪСТЕЗАНИЯ**.

**Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated**

Избирайки бутон **ЗАДАЧИ** се зарежда списък с налични задачи за съответното състезание.

**Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated**

Избирайки бутон **УСЛОВИЕ** ще видите условието на съответната задача, което може да бъде налично като TXT, DOC и/или PDF файл.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Избирайки бутон **РЕШЕНИЕ** имате възможност да поставите изходния код за решение на съответната задача. По регламент официалният програмен език е C++, но състезателната система поддържа още C# и JAVA.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Избирайки бутон **ВЪПРОС** можете да зададете уточняващ въпрос.

Graphical user interface, text, application, email, Teams

Description automatically generated

На страница **ВЪПРОСИ** следете за отговор на вашия въпрос.

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

На страница **СТАТУС** се показват резултати от обработката на изпратените задачи.

Graphical user interface, application, table

Description automatically generated with medium confidence

Възможните състояния са:

**OK**  = успешно решение

**WA**  = грешен отговор

**PE**  = неправилно представяне

**RE**  = грешка при изпълнение

**CE**  = грешка при компилиране

**TL**  = изтекло време